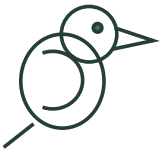
Tres cartas, una aventura

Elige una carta de cada fila. Un adulto lee las opciones si hace falta.

PERSONAJES



Ronaldo, la rana



Un loro curioso



Una tortuga viajera

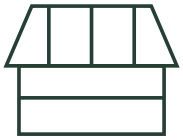
LUGARES



Junto al río



Una torre



El mercado

SORPRESAS



Una carta sin firma



Una música misteriosa



Una rueda que habla

Señala sin recortar o pide a un adulto que realice o supervise los recortes. A4 al 100 %, blanco y negro.

La siguiente idea es vuestra

Dibuja o pide que alguien escriba tu propuesta. Se puede participar sin leer ni hablar.

Un personaje

Un lugar

Una sorpresa

1. Elegid. Colocad una carta de cada grupo en la mesa, a la vista o al azar.

2. Contad. Alguien empieza; otra persona añade una idea, mueve una carta o dibuja.

3. Cambiad. Sustituid una carta e inventad otro final. No hay una versión ganadora.

Juego original para conversar, sin evaluar la pronunciación. Puedes compartir el PDF completo con su autoría, sin reventa.